

Einladung für Unternehmen

Work&Play() – Was Spiele können Wirtschaft trifft Games

**Design
Haus
Halle**

15. November 2018, ab 14 Uhr, Volkspark/Designhaus Halle

Im Rahmenprogramm zur Ausstellung **void Start () { Play** treffen sich an diesem Tag Videospieldentwickler*innen der Region im Designhaus Halle. Sie präsentieren ihre Arbeiten und sprechen darüber, wie Videospiele Anliegen von Unternehmen – etwa im Bereich Recruiting oder Marketing – auf kreative und zeitgemäße Weise unterstützen können.

Für Sie eine Gelegenheit, Akteure dieser dynamischen Branche kennenzulernen und Kontakte zu knüpfen.

PROGRAMM

1. Teil: Galerie im Volkspark, Schleifweg 8a - Einstimmung

14 Uhr Führung durch die Ausstellung über Videospiele „void Start () { Play“ (Professor Jonas Hansen)

2. Teil: Designhaus Halle, Ernst-König-Straße 1 - Branchentreffen

- 15 Uhr Keynote: Alexander Pieper (Studio Fizbin, Leipzig): Was Spiele können
- 15.45 Uhr Impulsreferate: prefrontal cortex (Halle/S.), RAT KING (Halle/S.), Büro für Sinn und Unsinn (Halle/S.), Fusion Play (IT Sonix) (Leipzig), FAKT Software (Leipzig)
- 16.15 Uhr Austausch, Netzwerken
- 17.30 Uhr Ende des offiziellen Teils

Für unsere Planung bitten wir Sie um Ihre Anmeldung dafür bis zum **8. November an lipskoch@burg-halle.de**. Bei Rückfragen erreichen Sie mich telefonisch: 0345 7751528

Wir freuen uns auf einen spannenden Nachmittag mit Ihnen.

Mit den besten Grüßen aus dem Designhaus
Katharina Lipskoch